**FIFA World Cup Matches API - Dokumentacja**

**Opis**

API umożliwia interakcję z bazą danych meczów Mistrzostw Świata FIFA (oczywiście wymyśloną). Możesz dodawać nowe mecze, wyszukiwać mecze według kraju i wyświetlać wszystkie mecze. API jest zbudowane w Flask i przechowuje dane o meczach w bazie danych SQL.

**Funkcjonalności**

* **Dodawanie Meczu**: Dodaj nowy mecz wpisując rywali, wynik oraz datę spotkania
* **Wyszukiwanie Meczów według Kraju**: Pobierz wszystkie mecze, w których brał udział dany kraj.
* **Wyświetlanie Wszystkich Meczów**: Pobierz wszystkie mecze z bazy danych.

**Endpoint API**

1. **Dodaj Mecz**

Zapytanie:

Obraz zawierający tekst, zrzut ekranu, Czcionka, numer

Opis wygenerowany automatycznie

Odpowiedź:

Obraz zawierający tekst, zrzut ekranu, Czcionka

Opis wygenerowany automatycznie

**2. Pobierz Mecze według Kraju**

Obraz zawierający tekst, Czcionka, zrzut ekranu, linia

Opis wygenerowany automatycznie

**3. Pobierz Wszystkie Mecze**

Obraz zawierający tekst, Czcionka, zrzut ekranu, numer

Opis wygenerowany automatycznie

**Frontend - HTML**

Frontend umożliwia użytkownikowi interakcję z API za pomocą prostego interfejsu HTML.

* **Dodaj Mecz**: Formularz w którym użytkownik może wprowadzić dane meczu i wysłać je do API
* **Wyszukiwanie Meczów według Kraju**: Pole wyszukiwania które pozwala użytkownikowi znaleźć wszystkie mecze z danym krajem
* **Wyświetlanie Wszystkich Meczów**: Przycisk do pobierania i wyświetlania wszystkich meczów z bazy

**Struktura HTML:**

**Formularz dodawania meczu**

Obraz zawierający tekst, zrzut ekranu, Czcionka

Opis wygenerowany automatycznie

**Formularz szukania meczu po kraju:**

**Obraz zawierający tekst, zrzut ekranu, Czcionka

Opis wygenerowany automatycznie**

**Funkcje JS:**

* **Dodawanie meczu**: Wysyła zapytanie POST do /matches z danymi meczu
* **Wyszukiwanie według kraju**: Wysyła zapytanie GET do /matches/<country> w celu pobrania wszystkich meczów z danym krajem
* **Wyświetlanie wszystkich meczów**: Wysyła zapytanie GET do /matches w celu pobrania wszystkich meczów z bazy danych

**Uruchomienie Aplikacji**

1. **Backend (Flask)**: Aby uruchomić serwer Flask należy poprzez komendę uruchomić python app.py. Spowoduje to uruchomienie serwera Flask na http://127.0.0.1:5000
2. **Frontend (HTML)**: Frontend jest po otworzeniu pliku index.html

**Podsumowanie**

To API umożliwia dodawanie meczów, wyszukiwanie ich po nazwie kraju oraz wyświetlenie wszystkich dodanych meczów.

Mikołaj Witwicki Informatyka NST III nr.albumu: 28363